

Estructura del curso de Blender

Diseño y creación 3D – la generación de un espacio virtual

Introducción al programa y software aplicado, la generación en un espacio virtual lleva a descubrir un mundo capaz de abrir nuevos horizontes a la hora de crear. Este curso está planteado como un primer paso, la base para adentrarse en la amplitud de una herramienta que brinda la posibilidad de descubrir nuevas áreas de trabajo e investigación. Nos da la posibilidad de trabajar desde múltiples campos del arte, diseñar un objeto tan sencillo en su concepción como un lápiz, hasta la posibilidad de crear una animación a nivel cinematográfico. Es una herramienta sin horizonte claro, siempre en un continuo desarrollo, lo que brinda la posibilidad de ir agregando siempre nuevas posibilidades.

Interfaces, paneles y configuración de Blender.

- Interfaz 3d y ejes en el espacio.
- Cómo moverse en la interfaz.
- Panel principal vista rápida.
- Panel Vista 3D.
- Panel Info.
- Panel Listado, la importancia de los nombres y los grupos.

Herramientas de modelado.

- Tipos de selección.
- Atajos de teclado y sus beneficios.
- Modalidades (Modo objeto, Modo edición).
- Composición de mallas.
- Edición de mallas (mover, rotar y escalar).
- Modos de sombreado.
- El problema de las normales.
- Copias e instancias.
- Pivotes, orientación y lugar con respecto a objetos.
- Edición proporcional.
- Imágenes en el visor.
- Panel especial F6.

Modificadores.

- Subdivisión de superficie, Repetir, Booleanas, Biselar, Dividir bordes, Máscara, Reflexión, Enroscar, Forrar, Solidificar, Triangular, Jaula, Deformación simple y Ondas.
- Coordenadas de mapeo (herramientas).
- Proyección cúbica, cilíndrica y esférica.
- Proyección UV inteligente.
- Proyectar desde la vista.
- Proyectar desde vista hasta los límites.

Luz y sombra.

- Tipos de luces y sus características especiales.
- Luz global y su utilización con mapas HDRI.
- Los rebotes de luz y su cantidad de rayos emitidos.

Generación de archivos para impresión 3D.

- Tipos de archivos a exportar y configuración.
- Generación de archivo para impresoras 3D.