

## SKETCHUP

EL ESPACIO VOLUMÉTRICO DE MANERA INTUITIVA, RÁPIDA Y FÁCIL.

### 1. MANEJO DE LA PLATAFORMA EDUCATIVA

### 2. INTRODUCCIÓN A LA APLICACIÓN SKETCHUP Y SUS CONCEPTOS BÁSICOS

Instalación de la aplicación en Ubuntu

### 3. EMPEZAR A USAR EL SKETCHUP

Ajustes iniciales, nuevo documento, abrir, guardar y cerrar

Unidades, localización, plantilla

Visualización básica

Tipos de selección

Dibujo básico

Dibujo con medidas

Cómo crear y modificar volúmenes básicos

Cómo borrar objetos

### 4. CÓMO DIBUJAR MÁS Y MEJOR

Técnicas de edición

Creación y edición avanzada de objetos

Dibujo de tejados

Colocando textos en 3D

Auxiliares de dibujo

Cortando objetos

Acotaciones y anotaciones

### 5. SOMBRAS, COLORES Y TEXTURAS

Opciones básicas de presentación

Uso avanzado: Estilos

Colores y materiales (texturas)

Cómo crear objetos con la ayuda de imágenes

### 6. CÓMO ORGANIZAR UN PROYECTO

Grupos

Componentes

Componentes dinámicos

Esquema

Capas

### 7. CREAR UNA PRESENTACIÓN

Escenas

Cómo hacer una animación

Impresión

Exportar a varios formatos.

### Aclaraciones

Las fechas se verán de acuerdo a lo conversado con CFE.

El orden de algunos ítems se podrán cambiar según la evaluación que se irá realizando y el nivel de los docentes.