Miércoles 12 de Noviembre de 2014

Liceo N° 2

Grupo 2do 9

Equipo de Observación: Prof: Silvia Sevrini – Sub-Directora

 Prof: Carolina de Abreu - Visual- Gestora

 Prof: Silvia García Aguiar – Referente

Tema: Publicidades interactivas a partir de obras de Arte en programa Scratch.

Se retoma tema anterior donde se exponen en el pizarrón impresiones de los trabajos realizados sobre publicidad con intervención de obras de artes.

Los alumnos se muestran orgullosos de sus trabajos y comentan al equipo de observación cual realizó.

Se continúa con el proyecto trabajando en la fecha la creación de una publicidad con movimiento basándose también en obras de arte.

Para ello trabajaran en el programa Scratch.

El clima de trabajo es muy bueno, se los ve muy interesados en la propuesta.

La sub directora que integra el equipo de observación acota que en anterior visita, el grupo presentaba dificultades en diversos aspectos pero en este caso los veía muy interesados y comprometidos con la propuesta. Así se lo hizo saber a la docente.

Se muestran activos y solidarios entre ellos.

Logran realizar la actividad con muy buen nivel y la docente la presenta a modo de cierre desde el proyector.

La docente guió muy bien a sus alumnos y estuvo atenta a sus requerimientos.

Se la alienta a continuar investigando el trabajo por proyecto y poniéndolo en práctica.