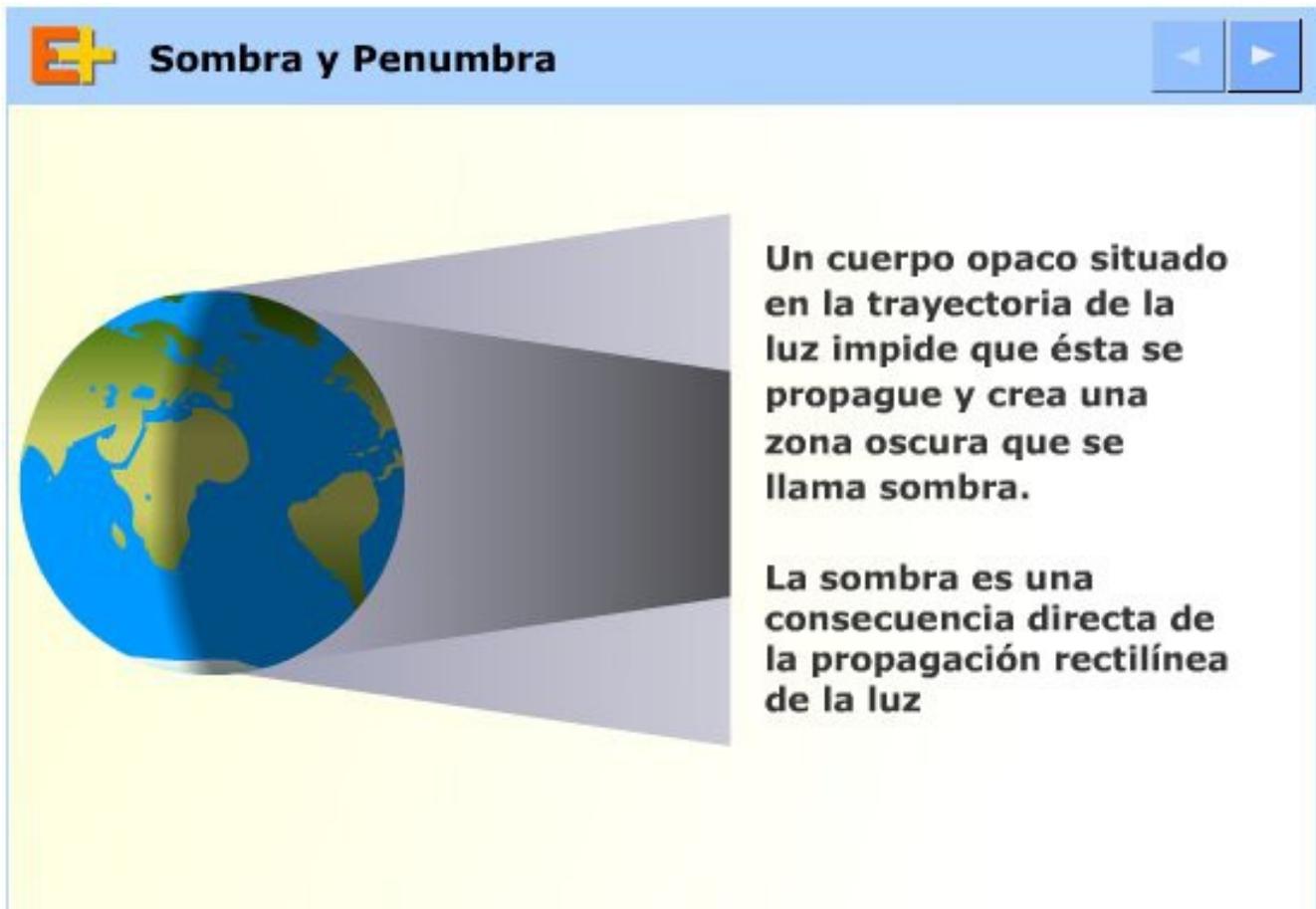


Simulador



Trabajando con el simulador

Puedes acceder al simulador haciendo clic [aquí](#).



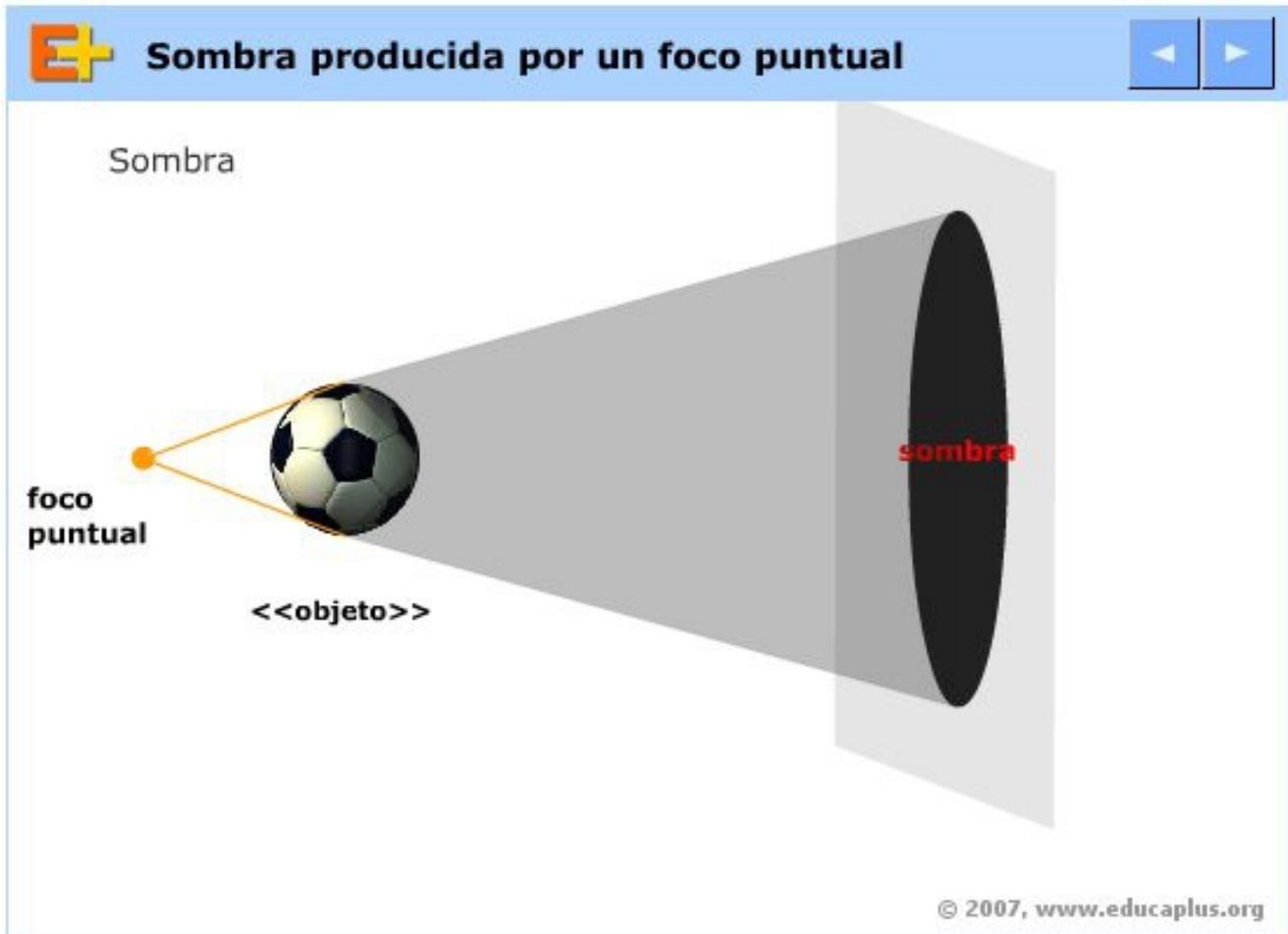
Dirección del simulador:

<http://www.educaplus.org/play-136-Sombra-y-penumbra.html>

Lo primero que debes hacer es centrar el simulador, utilizando las barras que aparecen sobre la derecha y abajo.

La pantalla muestra la tierra generando los conos de umbra y penumbra sobre otro objeto que se encuentre ubicado a la derecha.

Utilizando los botones que se encuentran en el ángulo superior derecho, pasa a la segunda pantalla del simulador.



Puedes mover la pelota horizontalmente, haciendo que la sombra cambie de tamaño.

- 1) ¿Cómo cambia el tamaño de la sombra al mover la pelota hacia la fuente?
- 2) Clasifica la fuente (puntual/extensa) analizando la sombra.

La sombra tiene un solo color, lo que ves de un gris mas oscuro es el cono de sombra, que se produce en el espacio que hay entre la pelota y la pantalla.

Anota tus resultados en un archivo de texto y sube una copia a “Tareas del módulo 4”.