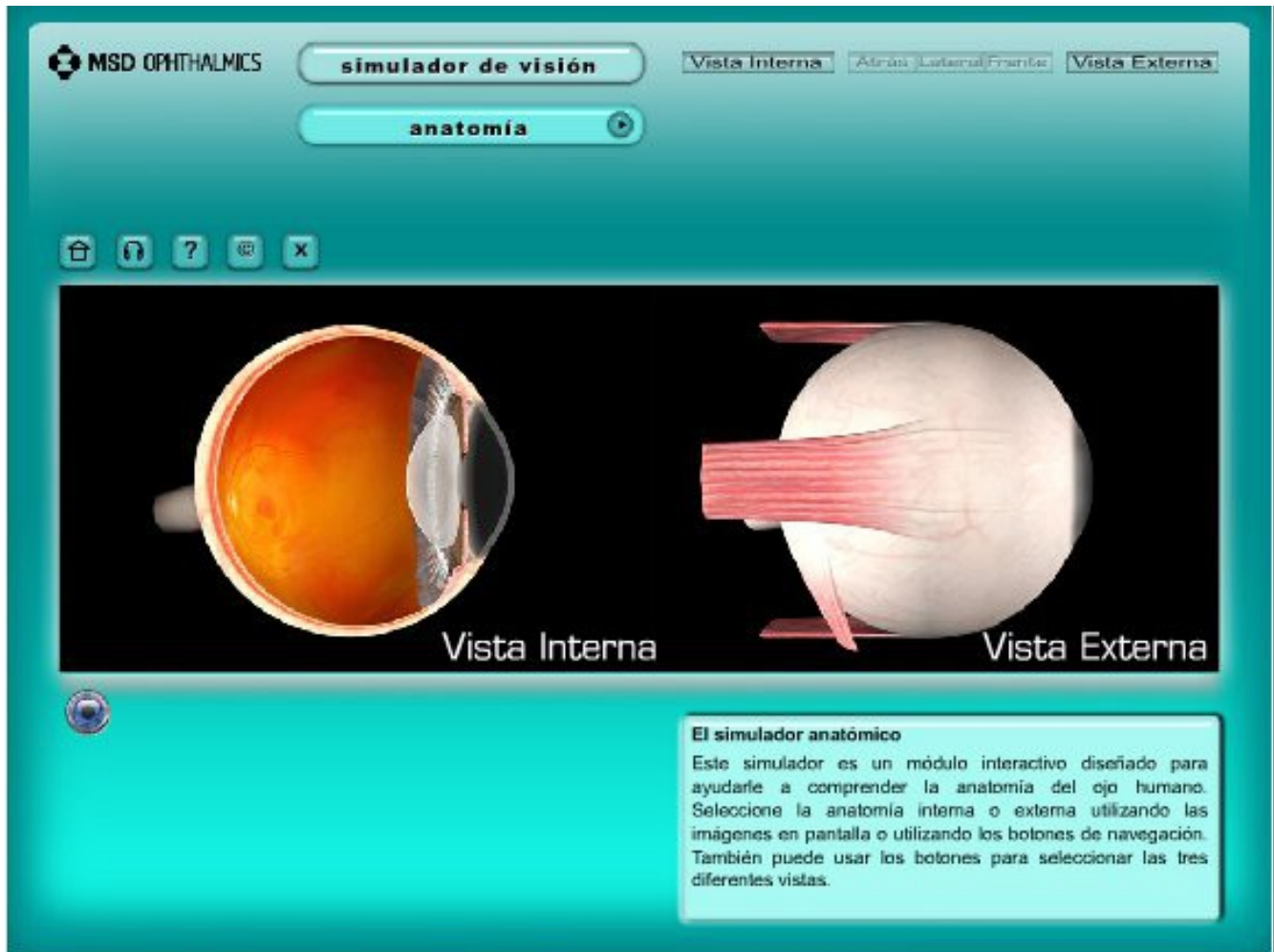


# El ojo

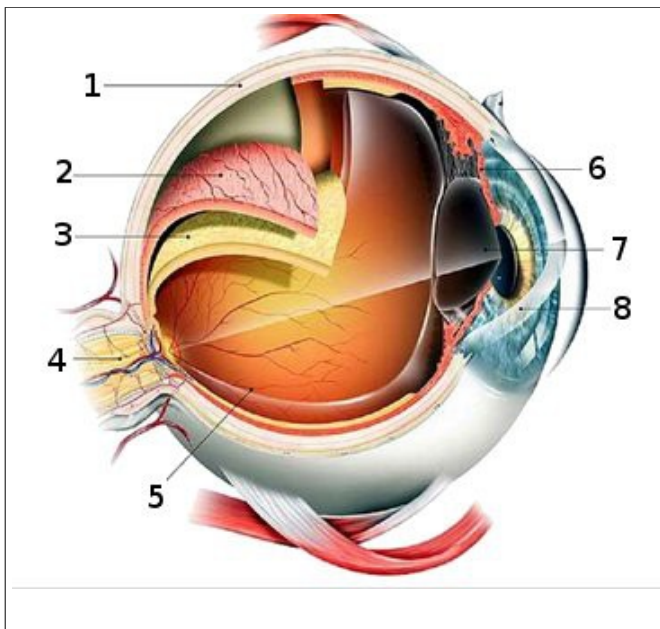
## Anatomía



Esta imagen es de un simulador que puedes encontrar en:

<http://www.eyeland-design.com/CD-MSD-ES/VS-MSD-ES.swf>

Utilizaremos este simulador para ver el ojo por dentro y por fuera, eligiendo el botón “anatomía”.



Podemos distinguir algunas partes importantes del ojo, que nos permiten comprender su funcionamiento.

1 - es una capa gruesa, lo blanco del ojo, que impide que la luz entre por cualquier parte.

2 - es la capa que alimenta las células sensibles de la capa 3, que es la que recibe los estímulos de la luz y los envía, mediante 4 al cerebro, el cual, procesa e interpreta las sensaciones que recibe y nos permite “ver”.

5 - rellena el ojo.

6 - es lo que da “color” a los ojos. Abre y cierra la abertura por donde entra la luz.

7 - es una lente biconvexa, que es elástica y puede cambiar su radio de curvatura adaptándose a diferentes distancias.

8 - protege y cierra el ojo por delante.





## Tarea 4

1) Realiza una lista con los nombres que corresponden a los números de la figura.

2) El ojo tiene una cámara oscura ¿Qué partes del ojo la forman?

3) ¿Qué función cumple la lente biconvexa?

# Salud y enfermedad

 <p>The screenshot shows the 'simulador de visión' interface. The title 'simulador de visión' is highlighted with a red oval. Below the title, there is a 'ANATOMIA' button. The main area is split into two panels: a street scene on the left and a 3D diagram of the human eye on the right. A slider at the bottom is positioned at the 'Normal' end.</p>	<p>Utilizaremos el simulador eligiendo el botón “simulador de visión”.</p> <p>Luego podemos elegir “enfermedades” (Cataratas, Glaucoma, Edema macular diabético, hemorragia vítrea diabética, desprendimiento de la retina).</p> <p>Finalmente movemos el cursor que se encuentra en la base, desde la salud hacia la enfermedad.</p>
 <p>The screenshot shows the same 'simulador de visión' interface. The slider at the bottom has been moved from the 'Normal' position towards the 'Enfermedad' position, indicating a simulated visual impairment.</p>	<p>Utilizando el simulador, luego de elegir “simulador de visión”, también podemos optar por “errores refractivos” (miopía, hipermetropía, astigmatismo y presbicia).</p> <p>Estos son los problemas de visión que se pueden corregir con los anteojos.</p>



## Tarea 5

Completa la tabla utilizando el simulador de visión.

<http://www.eyeland-design.com/CD-MSD-ES/VS-MSD-ES.swf>

Problema	¿Cómo se ve?	¿Qué pasa dentro?	¿Cómo se corrige?
Miopía			
Hipermetropía			
Presbicia			
Astigmatismo			