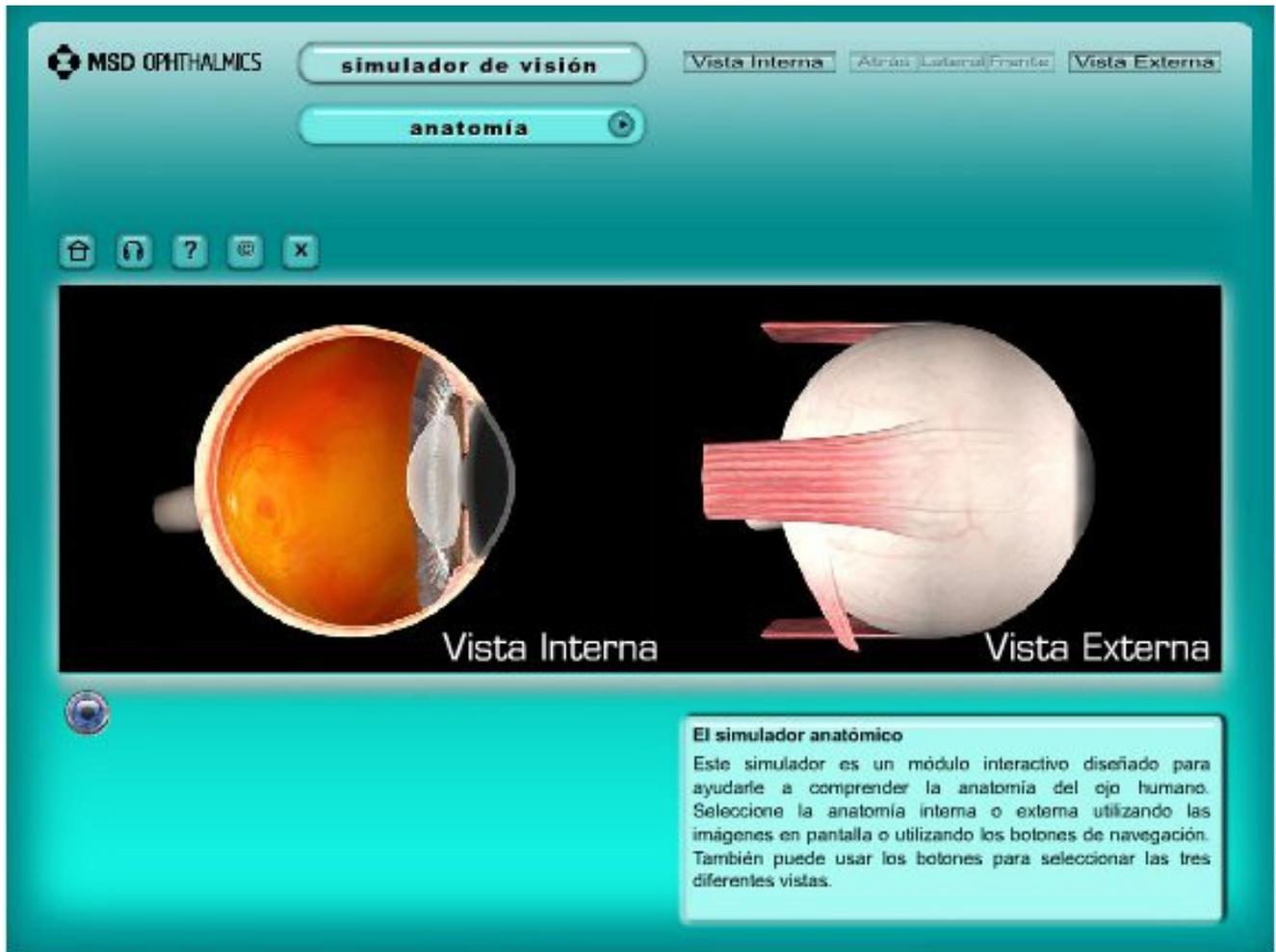


El ojo

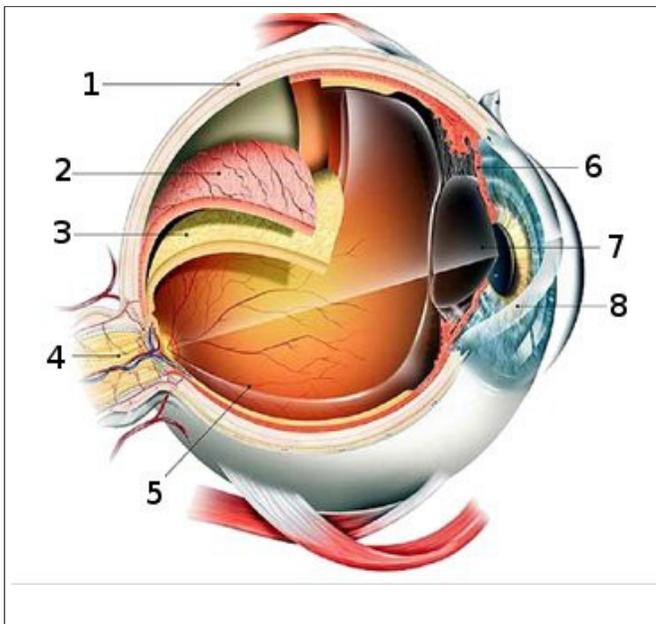
Anatomía



Esta imagen es de un simulador que puedes encontrar en:

<http://www.eyeland-design.com/CD-MSD-ES/VS-MSD-ES.swf>

Utilizaremos este simulador para ver el ojo por dentro y por fuera, eligiendo el botón “anatomía”.



Podemos distinguir algunas partes importantes del ojo, que nos permiten comprender su funcionamiento.

1 - es una capa gruesa, lo blanco del ojo, que impide que la luz entre por cualquier parte.

2 - es la capa que alimenta las células sensibles de la capa 3, que es la que recibe los estímulos de la luz y los envía, mediante 4 al cerebro, el cual, procesa e interpreta las sensaciones que recibe y nos permite “ver”.

5 - rellena el ojo.

6 - es lo que da “color” a los ojos. Abre y cierra la abertura por donde entra la luz.

7 - es una lente biconvexa, que es elástica y puede cambiar su radio de curvatura adaptándose a diferentes distancias.

8 - protege y cierra el ojo por delante.



Tarea 4

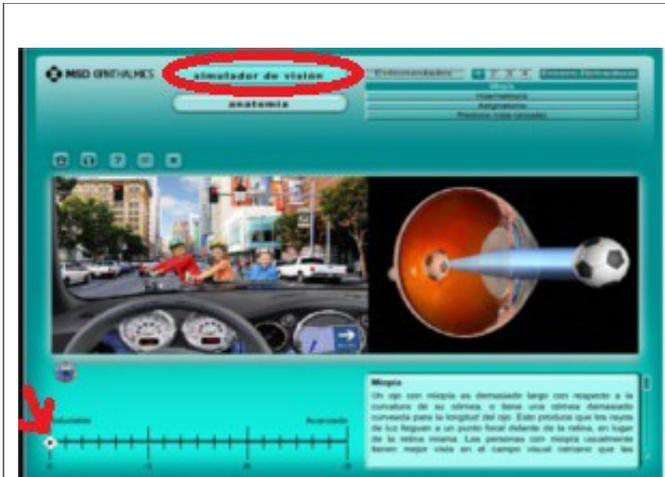
1) Realiza una lista con los nombres que corresponden a los números de la figura.

2) El ojo tiene una cámara oscura ¿Qué partes del ojo la forman?

3) ¿Qué función cumple la lente biconvexa?



Salud y enfermedad



Utilizaremos el simulador eligiendo el botón “simulador de visión”.

Luego podemos elegir “enfermedades” (Cataratas, Glaucoma, Edema macular diabético, hemorragia vítrea diabética, desprendimiento de la retina).

Finalmente movemos el cursor que se encuentra en la base, desde la salud hacia la enfermedad.



Utilizando el simulador, luego de elegir “simulador de visión”, también podemos optar por “errores refractivos” (miopía, hipermetropía, astigmatismo y presbicia).

Estos son los problemas de visión que se pueden corregir con los anteojos.



Tarea 5

Completa la tabla utilizando el simulador de visión.

<http://www.eyeland-design.com/CD-MSD-ES/VS-MSD-ES.swf>

Problema	¿Cómo se ve?	¿Qué pasa dentro?	¿Cómo se corrige?
Miopía			
Hipermetropía			
Presbicia			
Astigmatismo			